

## WiMa-Praktikum II (Numerik)

### 1. Charakteristisches Polynom

5 Punkte

Sei

$$M(a) = \begin{pmatrix} -6 & 28 & 21 \\ 4 & -15 & -12 \\ -8 & a & 25 \end{pmatrix}.$$

Berechnen Sie für jeden Wert  $a$  aus der Menge  $\{32, 31.9, 31.8, 32.1, 32.2\}$  das charakteristische Polynom  $p_a(\lambda) = \det(M(a) - \lambda I)$  und die Eigenwerte von  $M(a)$ . Plotten Sie  $p_a(\lambda)$ ,  $0 \leq \lambda \leq 3$ , für alle Werte  $a$  in ein Schaubild und beschreiben Sie wie die Graphen die Veränderung der Eigenwerte zeigen, wenn  $a$  verändert wird. Zur Berechnung von  $p_a(\lambda)$  verwenden Sie den Befehl `poly`.

### 2. Matrizenpolynome, Satz von Cayley-Hamilton

5 Punkte

Potenzen von  $(n, n)$ -Matrizen sind wieder  $(n, n)$ -Matrizen, ebenso alle Linearkombinationen von  $(n, n)$ -Matrizen. Wenn also in ein Polynom  $p(x)$  für  $x$  eine  $(n, n)$ -Matrix eingesetzt wird, ist auch  $p(x)$  eine  $(n, n)$ -Matrix.

**Beispiel:** Ist

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \text{ und } p(x) = x^2 - 2x + 3,$$

so ist

$$p(M) = M^2 - 2M + 3I_2 = \begin{bmatrix} 8 & -2 \\ -3 & 9 \end{bmatrix}.$$

(a) Der Satz von Cayley-Hamilton sagt:

*Ist  $M$  eine quadratische Matrix mit dem charakteristischen Polynom  $c(x)$ , so gilt:  $c(M) = 0$ .*

Erzeugen Sie eine  $(4, 4)$ -Zufallsmatrix  $M$  bestimmen Sie ihr charakteristisches Polynom und verifizieren Sie den Satz von Cayley-Hamilton. (Um ein gegebenes Polynom mit einer Matrix als Argument auszuwerten benutze man den Befehl `polyvalm`. Wo ist der Unterschied zu `polyval`?).

(b) Wenn  $c(x)$  das charakteristische Polynom einer  $(n, n)$ -Matrix  $M$  und  $p(x)$  ein beliebiges Polynom ist, so lässt sich  $p(x)$  durch  $c(x)$  mit Rest dividieren, also in der Form

$$p(x) = q(x)c(x) + r(x)$$

darstellen. Für  $x = M$  ausgewertet ergibt dies

$$p(M) = q(M)c(M) + r(M).$$

Weil nach dem Satz von Cayley-Hamilton das charakteristische Polynom  $c(M)$  verschwindet, folgt

$$p(M) = r(M).$$

$r(x)$  heißt Ersatzpolynom von  $p(x)$ ; sein Grad ist kleiner als  $n$ .

Bestimmen Sie für eine zufällig erzeugte  $(4, 4)$ -Matrix  $M$  die Potenz  $M^{10}$  auf zwei Arten:

- mit der Anweisung  $M^{10}$  und
- indem Sie das Ersatzpolynom von  $p(x) = x^{10}$  an der Stelle  $M$  auswerten; beachten Sie, dass  $r(x)$  einen Grad kleiner als 4 hat.

### 3. Approximation von Messpunkten durch Geraden 10 Punkte

Wie müssen die Parameter  $m$  und  $q$  der linearen Funktionen  $p : x \mapsto mx + q$  gewählt werden, wenn ihr Graph der Punktfolge  $P_1 = (x_1, y_1)$ ,  $P_2 = (x_2, y_2)$ ,  $\dots$ ,  $P_n = (x_n, y_n)$  "möglichst gut" angepasst werden soll?

Wählen Sie für die folgenden Teilaufgaben (a), (b), (c) die drei Punkte  $P_1 = (0, 1)$ ,  $P_2 = (2, 3)$  und  $P_3 = (5, 3)$  und bestimmen Sie die optimalen Werte von  $m$  und  $q$ , so dass

- die Summe der Quadrate der Ordinatendifferenzen  $(mx_i + q) - y_i$  der Punkte  $P_i$  minimal ist,
- der Betrag der maximalen Ordinatendifferenzen minimal wird,
- die Summe der Quadrate der senkrecht zur Geraden gemessenen Abstände der Punkte minimal ist.

Stellen Sie die Punkte und die drei berechneten Geraden graphisch dar.

- Die MATLAB-Anweisungen

```
n=10;  
x=(0:n-1)+0.6*(rand(1,n)-0.5);  
y=2+0.5*(0:n-1)+0.6*(rand(1,n)-0.5);
```

definieren 10 Punkte in der  $xy$ -Ebene. Bestimmen Sie die drei zugehörigen optimalen Geraden.

**Hinweis:** Während die Teilaufgabe (a) mit einem einzigen MATLAB-Befehl gelöst werden kann, sind die Lösungen der Teilaufgaben (b) und (c) aufwendiger. Definieren Sie sich hier eine passende Funktion  $f$  und benutzen Sie anschließend den Befehl `fminsearch`.

Der Abstand eines Punktes  $P = (u, v)$  zur Geraden mit der Koordinatengleichung  $y = mx + q$  ist

$$d = \frac{mu + q - v}{\sqrt{1 + m^2}}.$$