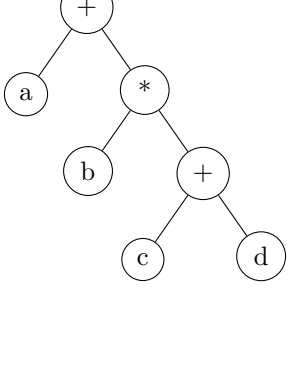


1



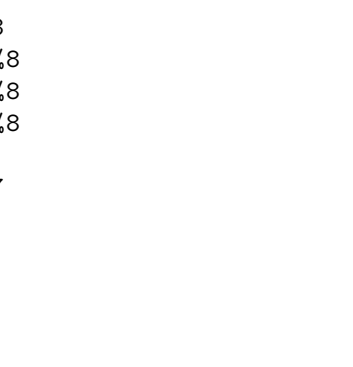
```
1 ldzwq @w3(a), %6
2 shldwq @w2(a), %6
3 shldwq @w1(a), %6
4 shldwq @w0(a), %6
5 movq (%6), %6
6 ldzwq @w3(b), %7
7 shldwq @w2(b), %7
8 shldwq @w1(b), %7
9 shldwq @w0(b), %7
10 movq (%7), %7
11 ldzwq @w3(c), %8
12 shldwq @w2(c), %8
13 shldwq @w1(c), %8
14 shldwq @w0(c), %8
15 movq (%8), %8
16 ldzwq @w3(d), %9
17 shldwq @w2(d), %9
18 shldwq @w1(d), %9
19 shldwq @w0(d), %9
20 movq (%9), %9
21 addq %9, %8, %8
22 imulq %8, %7, %7
23 addq %7, %6, %6
```

2



```
1 ldzwq @w3(x), %6
2 shldwq @w2(x), %6
3 shldwq @w1(x), %6
4 shldwq @w0(x), %6
5 movq (%6), %6
6 addq 0x1, %6, %6
7 ldzwq @w3(y), %7
8 shldwq @w2(y), %7
9 shldwq @w1(y), %7
10 shldwq @w0(y), %7
11 movq (%7), %7
12 subq %7, %6, %0
13 je .L0
14 ldzwq 0x0, %6
15 jmp .L1
16 .L0:
17 ldzwq 0x1, %6
18 .L1:
```

3



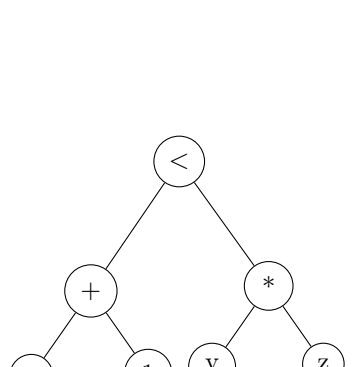
```
1 ldzwq @w3(x), %6
2 shldwq @w2(x), %6
3 shldwq @w1(x), %6
4 shldwq @w0(x), %6
5 movq (%6), %6
6 addq 0x1, %6, %6
7 ldzwq @w3(y), %7
8 shldwq @w2(y), %7
9 shldwq @w1(y), %7
10 shldwq @w0(y), %7
11 movq (%7), %7
12 ldzwq @w3(z), %8
13 shldwq @w2(z), %8
14 shldwq @w1(z), %8
15 shldwq @w0(z), %8
16 movq (%8), %8
17 imulq %8, %7, %7
18 subq %7, %6, %0
19 jne .L4
20 ldzwq 0x0, %6
21 jmp .L5
22 .L4:
23 ldzwq 0x1, %6
24 .L5:
```

4



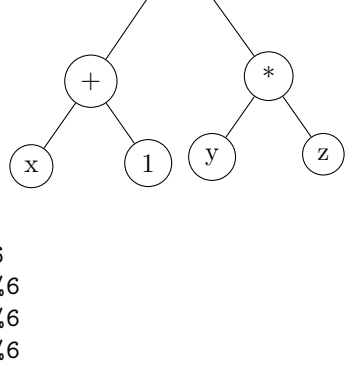
```
1 ldzwq @w3(x), %6
2 shldwq @w2(x), %6
3 shldwq @w1(x), %6
4 shldwq @w0(x), %6
5 movq (%6), %6
6 addq 0x1, %6, %6
7 ldzwq @w3(y), %7
8 shldwq @w2(y), %7
9 shldwq @w1(y), %7
10 shldwq @w0(y), %7
11 movq (%7), %7
12 ldzwq @w3(z), %8
13 shldwq @w2(z), %8
14 shldwq @w1(z), %8
15 shldwq @w0(z), %8
16 movq (%8), %8
17 imulq %8, %7, %7
18 subq %7, %6, %0
19 jbe .L8
20 ldzwq 0x0, %6
21 jmp .L9
22 .L8:
23 ldzwq 0x1, %6
24 .L9:
```

5



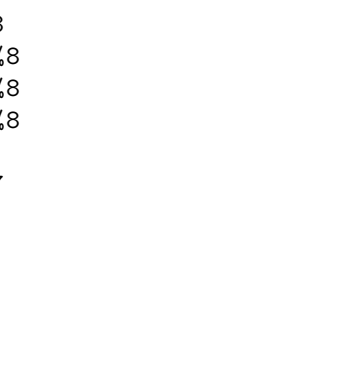
```
1 ldzwq @w3(x), %6
2 shldwq @w2(x), %6
3 shldwq @w1(x), %6
4 shldwq @w0(x), %6
5 movq (%6), %6
6 addq 0x1, %6, %6
7 ldzwq @w3(y), %7
8 shldwq @w2(y), %7
9 shldwq @w1(y), %7
10 shldwq @w0(y), %7
11 movq (%7), %7
12 ldzwq @w3(z), %8
13 shldwq @w2(z), %8
14 shldwq @w1(z), %8
15 shldwq @w0(z), %8
16 movq (%8), %8
17 imulq %8, %7, %7
18 subq %7, %6, %0
19 jae .L12
20 ldzwq 0x0, %6
21 jmp .L13
22 .L12:
23 ldzwq 0x1, %6
24 .L13:
```

6



```
1 ldzwq @w3(x), %6
2 shldwq @w2(x), %6
3 shldwq @w1(x), %6
4 shldwq @w0(x), %6
5 movq (%6), %6
6 addq 0x1, %6, %6
7 ldzwq @w3(y), %7
8 shldwq @w2(y), %7
9 shldwq @w1(y), %7
10 shldwq @w0(y), %7
11 movq (%7), %7
12 ldzwq @w3(z), %8
13 shldwq @w2(z), %8
14 shldwq @w1(z), %8
15 shldwq @w0(z), %8
16 movq (%8), %8
17 imulq %8, %7, %7
18 subq %7, %6, %0
19 jb .L16
20 ldzwq 0x0, %6
21 jmp .L17
22 .L16:
23 ldzwq 0x1, %6
24 .L17:
```

7



```
1 ldzwq @w3(x), %6
2 shldwq @w2(x), %6
3 shldwq @w1(x), %6
4 shldwq @w0(x), %6
5 movq (%6), %6
6 addq 0x1, %6, %6
7 ldzwq @w3(y), %7
8 shldwq @w2(y), %7
9 shldwq @w1(y), %7
10 shldwq @w0(y), %7
11 movq (%7), %7
12 ldzwq @w3(z), %8
13 shldwq @w2(z), %8
14 shldwq @w1(z), %8
15 shldwq @w0(z), %8
16 movq (%8), %8
17 imulq %8, %7, %7
18 subq %7, %6, %0
19 ja .L20
20 ldzwq 0x0, %6
21 jmp .L21
22 .L20:
23 ldzwq 0x1, %6
24 .L21:
```