Professor Dr. F. Schweiggert — Abteilung Angewandte Informationsverarbeitung — 4. Juli 2000
Mario Jeckle und Ingo Melzer — Blatt 5

Systemnahe Software (SS 2000)

Abgabetermin 4. Juli 2000

Eine Zeitserver... (10 Punkte)

Zwei Prozesse sollen per *unnamed pipe* miteinander gekoppelt werden.
Einer der Prozesse bernimmt die Rolle des Servers, der andere mimt den Client. Der Server bietet einen Zeitdienst an. Wird der Server mit *getTime* ber eine unnamed Pipe angesprochen, so liefert er die aktuelle Zeit an den Client zurck. Andere Nachrichten führen dazu, daß eine Fehlermeldung durch den Kommunikationskanal an den anfragenden Prozeß versandt wird.

Hinweise

Zur Ermittlung der aktuellen Systemzeit existiert der System-Call *time*