Systemnahe Software (SS 2000)

Abgabetermin 18. Juli 2000

7 Mastermind UDP (10 Punkte)

Modifizieren Sie das Programm der 6. Übungsaufgabe, für die Verwendung des UDP-Protokolls statt der bisherigen Socket Streams.
Als Konsequenz kann TELNET nicht mehr als universeller Client verwendet werden, da dieser kein UDP-Protokoll unterstützt. Schreiben Sie zusätzlich einen einfachen Client, der die zu prüfende Ziffernkombination von der Dialogschnittstelle einliest und an den Server übermittelt.

Hinweis

Bei UDP exististiert systemseitig eine Obergrenze der Nutzdaten innerhalb eines Datagramms. Diese wird jedoch in unserem Beispiel nicht erreicht, und kann daher ignoriert werden.
UDP bietet keinerlei Kommunikationssicherung und Flusskontrolle. Daher können Datagramme verloren gehen, oder in falscher Reihenfolge eintreffen. Dies kann jedoch in der Übung vernachlässigt werden.