Prof. Dr. Franz Schweiggert
Ingo Melzer

Implementierung kleiner Datenbanken unter UNIX (SS 2001)

Abgabetermin 04. Juli 2001

7 Mastermind (20 Punkte)

Schreiben Sie ein kleines TCL-Tk Skript, mit dem Sie Mastermind spielen können. Bei Mastermind sollten vier von sechs Farben und deren Reihenfolge geraten werden. Bei jedem Rateversuch, der aus einer Folge von vier verschiedenen Farben bestehen muss, bekommt man als Antwort die Anzahl der richtigen Farben, die an der richtigen Stelle stehen (im Spiel einen schwarzen Stecker) und die richtigen Farben, die an der falschen Stelle stehen (weiße Stecker). Man darf raten, bis man vier Schwarze bekommt (also die Kombination gefunden hat).

Ihr Skript sollte untem im Fenster acht Knöpfe haben. Sechs farbige, mit denen man seinen Tipp abgeben kann, einen, um ein neues Spiel zu starten, und einen zum Beenden. Die Tipps werden oberhalb dieser Knöpfe angezeigt. Nach jeder Reihe (also nach jeweils vier Tipps) werden diese wird diese bewertet.

Noch ein paar Tipps:

- Mit `delete` können Sie ein Widget löschen
- Mit `rand()` können Sie Zufallszahlen erzeugen
- Frames können sehr hilfreich sein