Prof. Dr. Franz Schweiggert
Ingo Melzer

Software Engineering Praxis (SS 2002)

Das Projekt (100 Punkte)

Da eine theoretische Vorlesung über Software-Entwicklung oft die auftretenden Probleme nur unvollständig erklären kann, werden wir dies anhand kleiner Projekte selber erfahren. Dafür wird sich jede Gruppe ein Projekt aussuchen und dieses dann bis zum Ende des Semesters durchführen. Eine Gruppe muss aus mindestens vier Personen bestehen; es dürfen bis zu acht sein. Hierfür darf der Tutor gewechselt werden. Um die Erfolgsaussichten zu verbessern, werden hier einige Meilensteine vorgegeben, die eingehalten werden müssen und von den Tutoren kontrolliert werden.

Ausgangssituation und Zielsetzung (31.05.2002)

Legen Sie Ihre Ausgangssitation fest. Schreiben Sie in ein paar Sätzen eine möglichst genaue Beschreibung des Problems, das Sie mit Hilfe Ihres Projekts lösen möchten. Erstellen Sie ein Pflichtenheft (Anforderungdefinition zur Erläuterung der Zeilsetzung, Funktionalität, ...). Es sollte klar ersichtlich sein, was Ihre Lösung am Ende leisten wird.

Schnittstellen und Verantwortung (07.06.2002)

Legen Sie alle wichtigen Schnittstellen Ihres Programms fest. Beschreiben Sie, wer für welchen Teil verantwortlich ist und bis wann dieser Teil fertig sein muss. Erstellen Sie ein ER-Diagramm zur Dokumentation Ihrer Lösung. Zerlegen Sie Ihr Programm in mehrere Module und bestimmen Sie Testfälle für die wichtigsten Teile. Jeder Teilnehmer muss für mindestens ein Modul verantwortlich sein und dieses Modul am Schluss im H12 vorstellen.

Prototyp (bis zum 21.06.2002)

Schreiben Sie Prototypen Ihrer Module. Jedes Gruppenmitglied sollte seine Teile unter Verwendung der Module der Anderen testen können. Diese müssen noch nicht die volle Funktionalität besitzen, aber die Aufrufe müssen bereits möglich sein.

Implementierung (bis zum 11.07.2002)

Implementieren Sie die fehlenden Teile und dokumentieren Sie mit Hilfe von POD sämtliche Module. Testen Sie Ihr Werk unter Verwendung der Testfälle aus der zweiten Woche. Vergleichen Sie den Ist- mit dem Sollzustand.

Abnahme (bis Semesterende)

Führen Sie Ihr Projekt in der Vorlesung kurz vor. Jede Gruppe wird 10 bis 15 Minuten Zeit für diesen Teil bekommen. Jeder Teilnehmer wird neben einem Teil des Ganzen auch mindestens ein Modul, für das er zuständig war, vorstellen.

Weiteres:

- Da Ihr Programm auf mehreren Plattformen laufen soll, ist eine Web-basierte Lösung zu implementieren. Sie dürfen gerne Ihren eigenen Webserver auf der Turing bis zum Semesterende laufen lassen.
- Zur Datenhaltung muss eine MySQL-Datenbank genutzt werden, die in dritter Normalform ist und aus mindestens vier Tabellen besteht.
- Versuchen Sie nicht, das ganze Projekt als Einzelkämpfer zu meistern. Arbeiten Sie in Ihrer Gruppe zusammen.
- Mögliche Projekte wären z. B. ein Online-Shop für Versicherungen, in dem man sich verschiedene Versicherungen berechnen lassen kann, eine Vorlesungsverwaltung inkl. Generierung von Stundenplänen und der Möglichkeit Vorlesungsinformationen einzutragen (für die Dozenten) oder ein Organizer für Adressen, Termine, To-Do-Listen, Email, ..., den mehrere Benutzer verwenden können (Abstimmung von Terminen).
- Punkte gibt es nur, wenn das Projekt fertig im H12 präsentiert wird.