Prof. Dr. Franz Schweiggert Abteilung Angewandte Informationsverarbeitung 21. Juni 2005
Ralph Guderlei Blatt 10

Systemnahe Software / Systemnahe Software II (SS 2005)

Abgabetermin: 05. Juli 2005

1 Schiffe versenken (20 Punkte)

Ihre Aufgabe ist es, das bekannte Spiel "Schiffe versenken" so zu implementieren, dass es über eine TCP/IP - Verbindung gespielt werden kann. Die eigentliche Funktionalität soll in eine seperate Quellcode-Datei mit eigener Header-Datei ausgelagert werden.

Um das Terminal zu löschen, ähnlich wie das Programm `clear`, können Sie die Escape-Sequenz

```
\E[H\E[J
```

verwenden. In anderen Worten ein

```
printf("\E[H\E[J");
```

löscht das Terminal. Weitere Informationen zu Escape-Sequenzen, z.B. für farbige Ausgaben, finden Sie mit `man terminfo`.

Viel Erfolg!