Prof. Franz Schweiggert
Christian Ehrhardt

Unix-basierte Implementierung kleiner Datenbanken (SS 2005)

Abgabetermin 1.06.2005

Ein kleines Haus (10 Punkte)

Schreibt ein Perl-Tk Programm, das das in *Abbildung 1* gezeigte Fenster erzeugt. Alle Gestaltungselemente sind Frames oder Buttons, der gesamte weiße Bereich hat eine Höhe von 400 (Pixel). Wie sich Euer Fenster verhält, wenn es vergrößert oder verkleinert wird spielt keine Rolle. Ihr solltet aber in der Lage sein, Eurem Tutor das tatsächliche Verhalten zu erklären.
Die einzelnen Buttons sollen folgende Funktionen haben:

- Beim Klicken auf den “Nicht das Haus vom Nikolaus”-Button soll oberhalb des Dachfirsts (“W”) ein Kamin in Form eines schwarzen Buttons hinzugefügt werden. Wiederholtes Klicken führt dazu, daß mehrere Kaminbuttons hinzugefügt werden. Die einzelnen Kaminbuttons sollen von unten nach oben durchnumeriert und entsprechend beschriftet werden. Wie das aussehen soll zeigt *Abbildung 2*.

- Beim Klicken auf eines der Fenster (“XXXX”) soll der unterste Kaminbutton (der mit der kleinsten Nummer) wieder entfernt werden. Das Ergebnis nach 5 mal hinzufügen und 3 mal löschen zeigt *Abbildung 3*.

- Beim Klicken auf einen der Buttons, die das Dach bilden (“W...”) soll die Beschriftung des jeweiligen Buttons und die Nummer des nächsten Kaminbuttons auf die Standardausgabe ausgegeben werden.

- Beim Klicken auf die Tür (“EXIT”) soll das Programm beendet werden.

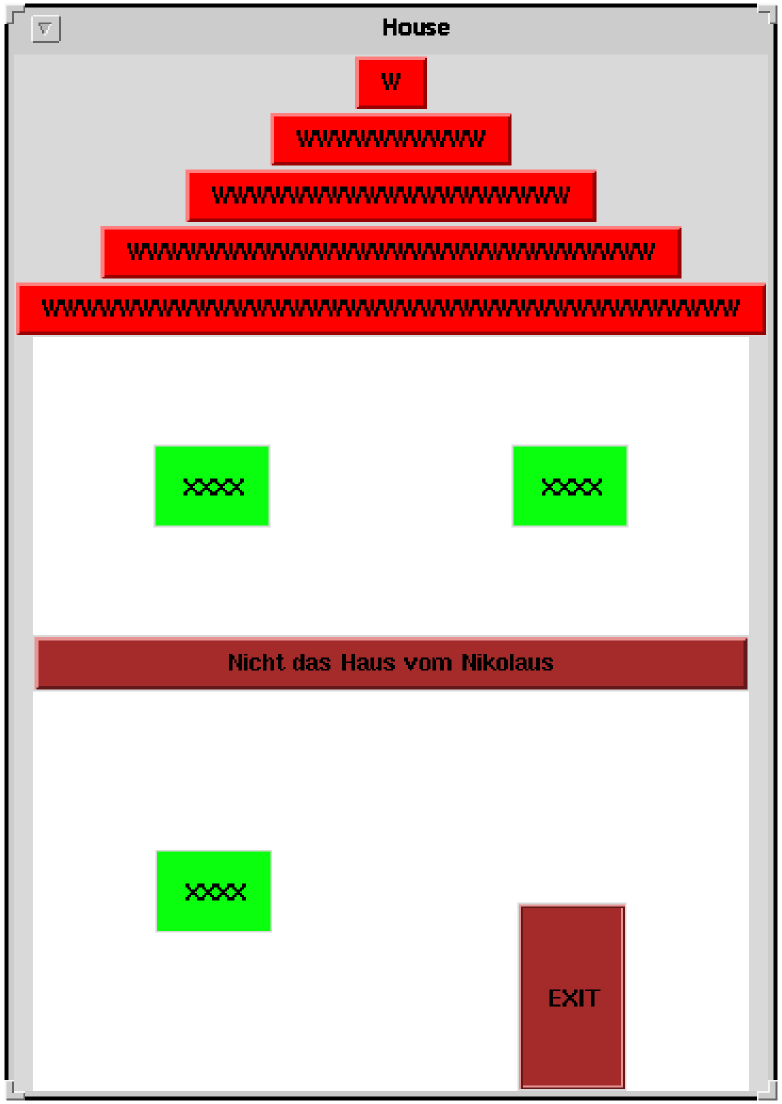

Abbildung 1: Fenster zu Beginn

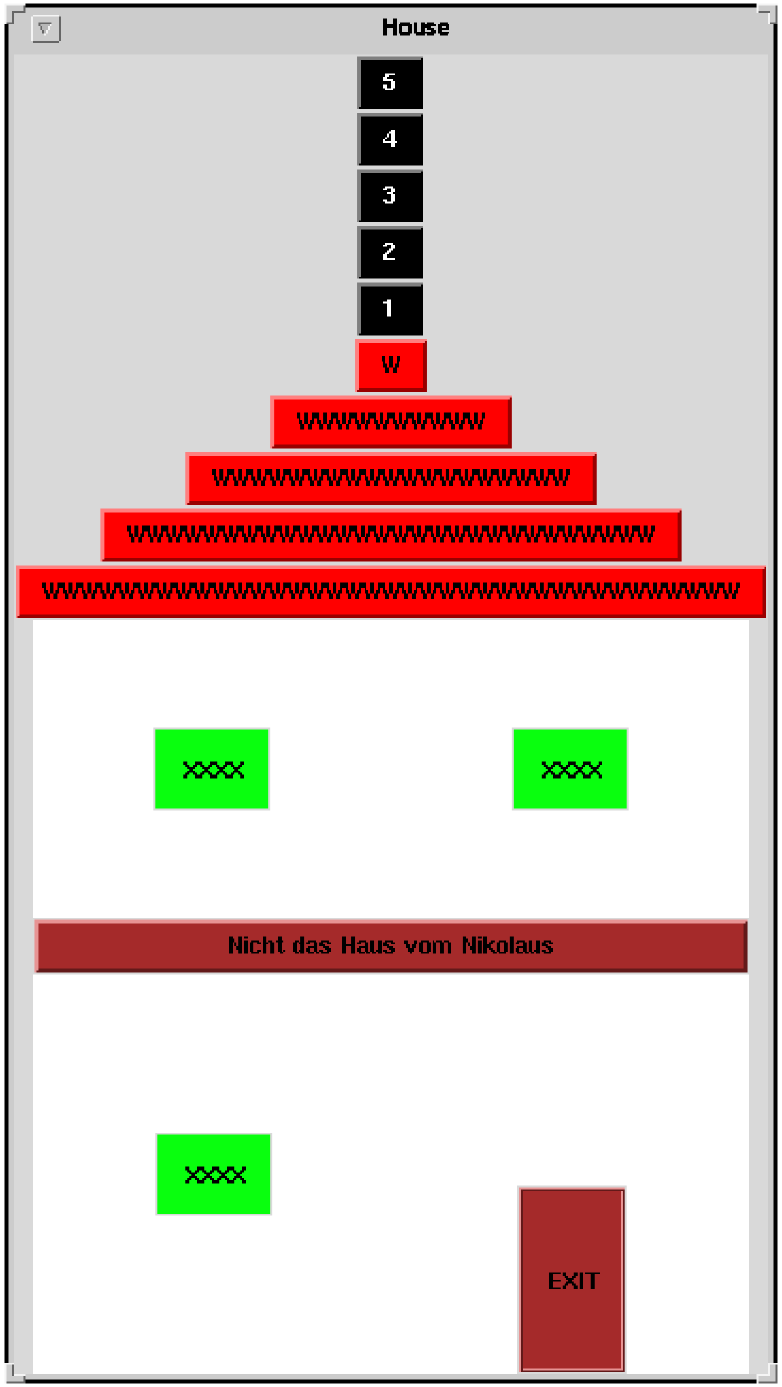

Abbildung 2: Fenster nach 5 mal hinzufügen

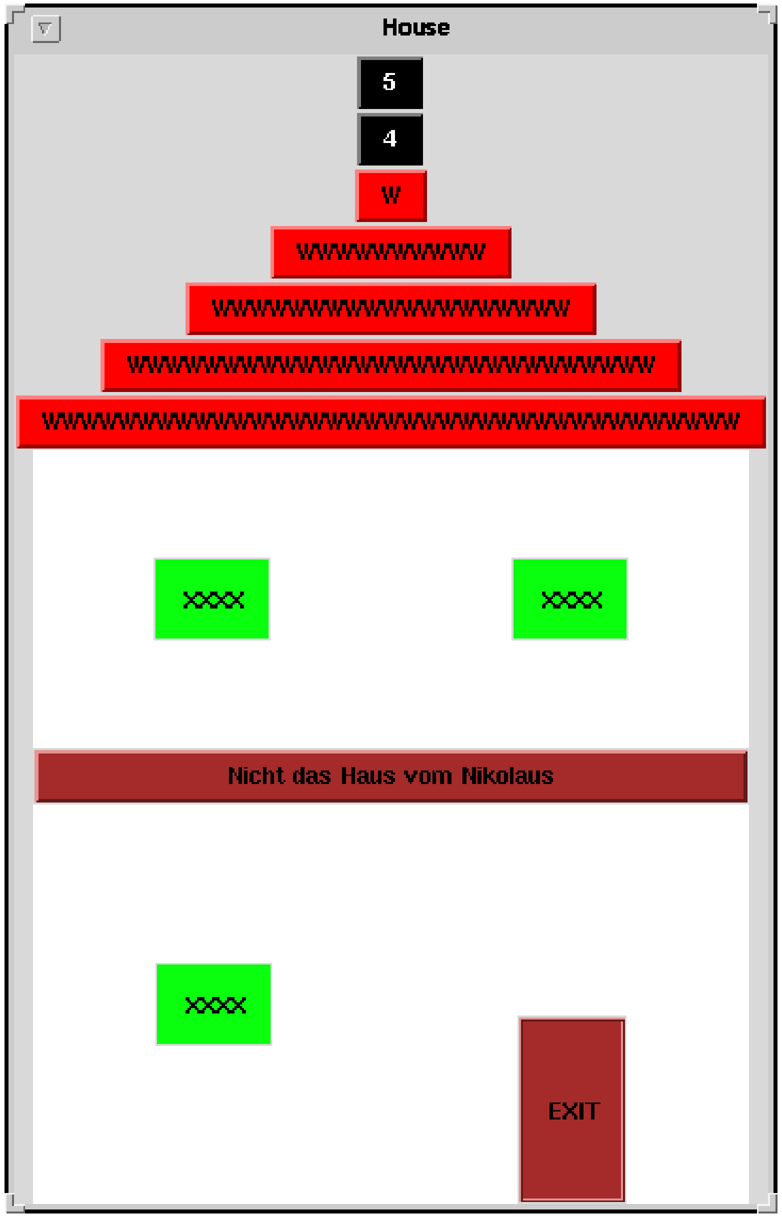

Abbildung 3: Fenster nach 5 mal hinzufügen und 3 mal entfernen