Universität Ulm - Abteilung Angewandte Informationsverarbeitung

1. Übungsblatt (24.10.01 bis 31.10.01) zur Vorlesung Allgemeine Informatik I für Wirtschaftswissenschaftler und Biologen

WS 2001/2002

In diesem ersten Übungsblatt geht es für Sie darum, sich mit unseren Computern "anzufreunden" und sich ein bißchen mit ihnen vertraut zu machen. Sie sollen erstmal ein paar elementare Dinge lernen und üben - und gerade hier gilt: *Übung macht den Meister!* Nehmen Sie also diese Aufgaben als Ansporn dafür, sich auch auf eigene Faust mit diesen Sachen zu beschäftigen.

Aufgabe 1 (3 Punkte)

Ihre erste Aufgabe ist ein typischer Standard-Prozeß für die Zukunft: Sie sollen nämlich lernen, wie man ein Übungsblatt ausdruckt.
Zuerst einmal müssen Sie die Internet-Seite der Vorlesung aufrufen. Entweder folgen Sie dazu den Links auf der SAI-Homepage oder sie gehen direkt zu

`http://www.mathematik.uni-ulm.de/sai/ws01/prog`

Nun sehen Sie für Blatt 1 zwei Links. Der eine (die *1*) ist zum Anschauen gedacht. Der zweite (das *ps*) ist mit der Postscript-Datei verknüpft, die Sie ausdrucken wollen. Klicken Sie also auf diesen Link und speichern Sie die Datei ab. Danach drucken Sie sie wie im Skript beschrieben als Postscript-Datei auf einem unserer Drucker aus.
Außerdem sollten Sie bei dieser Gelegenheit mal einen Blick in die Manual-Seiten des Kommandos **`lp`** werfen! Achten Sie insbesondere auf die Kommentare zum Befehl **`cancel`**, den man braucht, um bereits abgeschickte Druckaufträge wieder zu streichen.

Aufgabe 2 (4 Punkte)

Eine weitere Sache, die Sie unbedingt lernen sollten, ist das Schreiben von Emails. Klar können Sie das schon lange mit Ihren Free-Email-Accounts wie *Web.de*, *Hotmail* oder *GMX*, aber diesmal sollen Sie das Programm **`pine`** verwenden!
Schreiben Sie also eine Email an Ihre/n Tutor/in, in der Sie ihr/ihm die Zeit für Ihr erstes Tutorium bestätigen. Und denken Sie daran, was Sie in der Vorlesung über die allgemeine "Form" einer Email gehört haben.
Noch ein kleiner Tipp am Rande: Wenn Sie sich nicht mehr an den Namen Ihres Tutors erinnern können, dann hilft Ihnen vielleicht ein Blick auf die Vorlesungs-Homepage weiter.

Aufgabe 3 (3 Punkte)

Ihre dritte Aufgabe ist, sich für die Vorlesung *Allegmeine Informatik I für Wirtschaftswissenschaftler und Biologen* (CS020) anzumelden. Nur so kann Ihr Tutor sie für ein Tutorium vormerken und später auch Übungspunkte an Sie vergeben.
Sie brauchen dazu unser Tool **`slc`**. Um es zu starten, folgen Sie am besten dem Link auf der Vorlesungs-Homepage. Dann melden Sie sich mit Ihrem Login-Namen und Paßwort an, gehen danach auf *Vorlesungsanmeldung* und wählen unter *Vorlesungs-ID* die richtige Veranstaltung aus.

Viel Glück!!!