Prof. Franz Schweiggert
Christian Ehrhardt

Unix-basierte Implementierung kleiner Datenbanken (WS 03/04)

Abgabetermin 19.01.2004

Editieren (10 Punkte)

Es soll ein Programm geschrieben werden, mit dem sich alle Dateien im Unterverzeichnis `data/` des aktuellen Verzeichnisses editieren lassen. Beim Programmstart sollen alle dort vorhandenen Dateien in einer Listbox angezeigt werden. Durch einen Button kann dann die aktuell ausgewählte Datei in ein Editorfenster geladen werden. Dort kann die Datei dann editiert und mit einem anderen Button auch gespeichert werden. Das Editorfenster ist immer mit dem Namen der aktuellen Datei überschrieben.

Wenn mit der linken Maustaste währende gleichzeitig die Shift-Taste gedrückt ist in das Editorfenster geklickt wird (Event `<Shift-Button-1>`), dann soll das Wort unter dem Mauszeiger als Dateiname im Verzeichnis `data/` interpretiert werden. Wenn die Datei existiert, so wird diese in das Editorfenster geladen. Wenn die Datei nicht existiert, dann wird das angeklickte Wort ab sofort in roter Schrift dargestellt.

Hinweis: Mit `Ev('x')` bzw. `Ev('y')` erhält man die Koordinaten eines Mausereignisses relativ zum Editorfenster. Mehr Infos liefert ggf. die Manualseite Tk::bind.