OutOfMemory.C

```
#include <iostream>
#include <stdexcept>

using namespace std;

int main() {
   try {
      int count(0);
      for(;;) {
         char* megabyte = new char[1048576];
         count += 1;
         cout << " " << count << flush;
      }
   } catch(bad_alloc) {
      cout << " ... Game over!" << endl;
   }
} // main
```

- Ausnahmenbehandlungen sind eine mächtige (und recht aufwendige!) Kontrollstruktur zur Behandlung von Fehlern.

```
dublin$ ulimit -d 8192  # limits max size of heap (in kb)
dublin$ OutOfMemory
 1 2 3 4 5 6 7 ... Game over!
dublin$
```

- Ausnahmenbehandlungen erlauben das Schreiben robuster Software, die wohldefiniert im Falle von Fehlern reagiert.

Crash.C

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
   int count(0);
   for(;;) {
      char* megabyte = new char[1048576];
      count += 1;
      cout << " " << count << flush;
   }
} // main
```

- Ausnahmen, die nicht abgefangen werden, führen zum Aufruf von *std*::*terminate*(), das voreinstellungsgemäß *abort()* aufruft.
- Unter UNIX führt *abort()* zu einer Terminierung des Prozesses mitsamt einem Core-Dump.

```
dublin$ ulimit -d 8192
dublin$ Crash
 1 2 3 4 5 6 7Abort(coredump)
dublin$
```

- Dies ist akzeptabel für kleine Programme oder Tests. Viele Anwendungen benötigen jedoch eine robustere Behandlung von Fehlern.

Ausnahmen können als Verletzungen von Verträgen zwischen Klienten und Implementierungen im Falle von Methodenaufrufen betrachtet werden, wo

- ein Klient all die Vorbedingungen zu erfüllen hat und umgekehrt
- die Implementierung die Nachbedingung zu erfüllen hat (falls die Vorbedingung tatsächlich erfüllt gewesen ist).

Es gibt jedoch Fälle, bei denen eine der beiden Seiten den Vertrag nicht halten kann.

Gegeben sei das Beispiel einer Matrixinvertierung:

- Vorbedingung: Die Eingabe-Matrix ist regulär.
- Nachbedingung: Die Ausgabe-Matrix ist die invertierte Matrix der Eingabe-Matrix.

Problem: Wie kann festgestellt werden, dass eine Matrix regulär ist? Dies ist in manchen Fällen fast so aufwendig wie die Invertierung selbst.

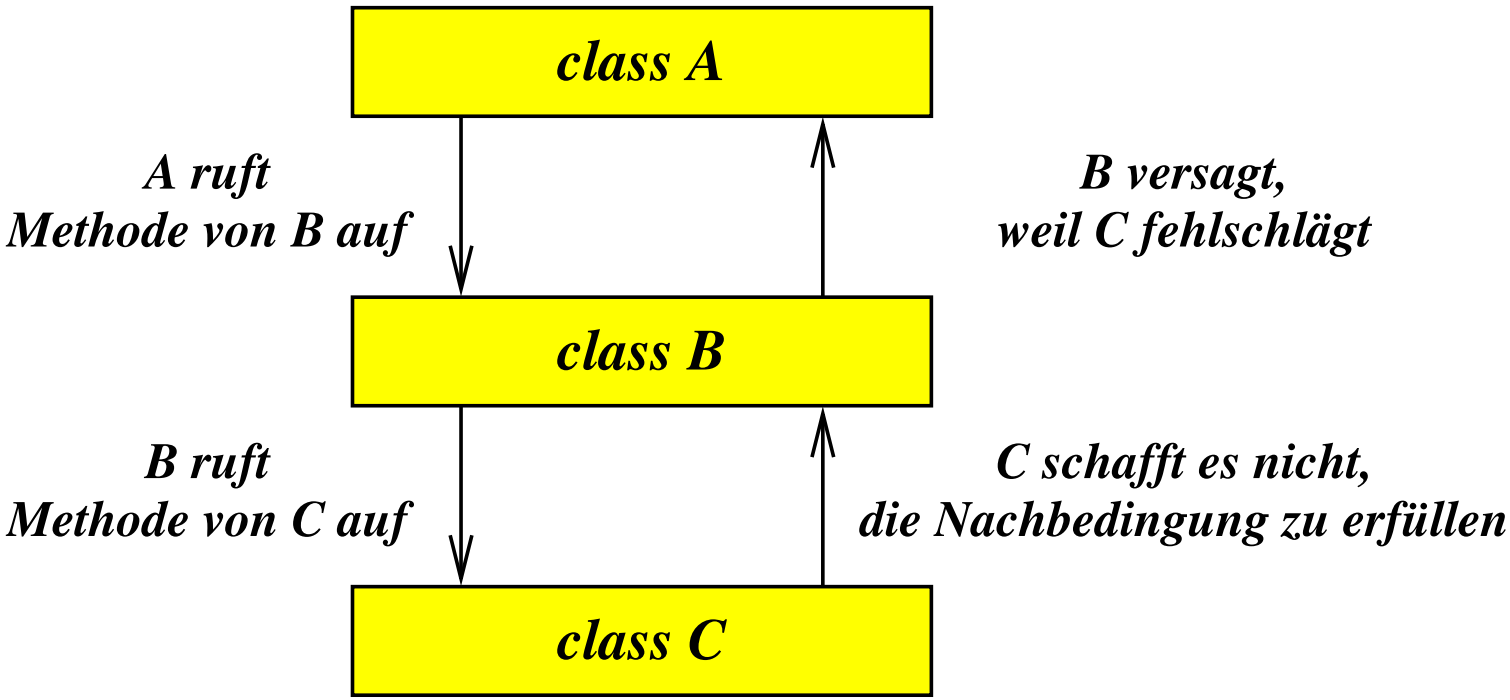
Beispiel: Übersetzer für C++:

- Vorbedingung: Die Eingabedatei ist ein wohldefiniertes Programm in C++.
- Nachbedingung: Die Ausgabedatei enthält eine korrekte Übersetzung des Programms in eine Maschinensprache.

Problem: Wie kann im Voraus sichergestellt werden, dass die Eingabedatei wohldefiniert für C++ ist?

Die Einhaltung der Nachbedingungen kann aus vielerlei Gründen versagt bleiben:

- Laufzeitfehler:
  - Programmierfehler wie z.B. ein Index, der außerhalb des zulässigen Bereiches liegt.
  - Arithmetische Fehler wie Überläufe oder das Teilen durch 0.
- Ausfälle der Systemumgebung wie etwa zu wenig Hauptspeicher, unzureichender Plattenplatz, Hardware-Probleme und unterbrochene Netzwerkverbindungen.


class A
A ruft
Methode von B auf
B versagt,
weil C fehlschlägt
class B
B ruft
Methode von C auf
C schafft es nicht,
die Nachbedingung zu erfüllen
class C

- Eine Software-Komponente ist **robust**, wenn sie nicht nur korrekt ist (d.h. die Nachbedingung wird eingehalten, wenn die Verbedingung erfüllt ist), sondern sie auch Verletzungen der Vorbedingung erkennen und signalisieren kann. Ferner sollte eine robuste Software-Komponente in der Lage sein, alle anderen Probleme zu erkennen und zu signalisieren, die sie daran hindern, die Nachbedingung zu erfüllen.
- Solche Verletzungen oder Nichterfüllungen werden **Ausnahmen** (*exceptions*) genannt.
- Die Signalisierung einer Ausnahme ist so zu verstehen: »Verzeihung, ich muss aufgeben, weil ich dieses Problem nicht selbst weiter lösen kann.«

- Wer ist für die Behandlung einer Ausnahme verantwortlich?
- Welche Informationen sind hierfür weiterzuleiten?
- Welche Optionen stehen einem Ausnahmenbehandler zur Verfügung?

- Es gibt hierfür eine Vielzahl an Konzepten, den zuständigen Ausnahmenbehandler (*exception handler*) zu lokalisieren. Dies hängt jeweils von der Programmiersprache bzw. der verwendeten Bibliothek ab.
- Es wird vielfach gerne gesehen, wenn die Ausnahmenbehandlung vom normalen Programmtext getrennt werden kann, damit der Programmtext nicht mit Überprüfungen nach jedem Methodenaufruf unübersichtlich wird.
- In C++ (und ebenso nicht wenigen anderen Programmiersprachen) liegt die Verantwortung beim Klienten. Wenn kein zuständiger Ausnahmenbehandler definiert ist, dann wird die Ausnahme automatisch durch die Aufrufkette weitergeleitet und dabei der Stack abgebaut. Wenn am Ende nirgends ein Ausnahmenbehandler gefunden wird, terminiert der Prozess mit einem Core-Dump.
- Alternativ gibt es den Ansatz, Ausnahmenbehandler für Objekte zu definieren. Dies ist auch bei C++ möglich, wird aber nicht direkt von der Sprache unterstützt.

Wie können Informationen über eine Ausnahme weitergeleitet werden?

VerboseOutOfMemory.C

```
int main() {
   try {
      int count(0);
      for(;;) {
         char* megabyte = new char[1048576];
         count += 1;
         cout << " " << count << flush;
      }
   } catch(bad_alloc& e) {
      cout << " ... Game over!" << endl;
      cout << "This hit me: " << e.what() << endl;
   }
} // main
```

- C++ hat einen recht einfachen und gleichzeitig mächtigen Ansatz: Beliebige Instanzen einer Klasse können verwendet werden, um das Problem zu beschreiben.

Wie können Informationen über eine Ausnahme weitergeleitet werden?


```
dublin$ ulimit -d 8192
dublin$ VerboseOutOfMemory
 1 2 3 4 5 6 7 ... Game over!
This hit me: Out of Memory
dublin$
```

- Alle Ausnahmen, die von der ISO-C++-Standardbibliothek ausgelöst werden, verwenden Erweiterungen der **class** *exception*, die eine virtuelle Methode *what()* anbietet, die eine Zeichenkette für Fehlermeldungen liefert.

exception

```
namespace std {

   class exception {
      public:
         exception() throw() {}
         exception(const exception&) throw() {}
         virtual ~exception() throw() {}

         exception& operator=(const exception&) throw()
            { return *this; }
         virtual const char* what() const throw();
   };
}
```

- Hier ist zu beachten, dass Klassen, die für Ausnahmen verwendet werden, einen Copy-Constructor anbieten müssen, da dieser implizit bei der Ausnahmenbehandlung verwendet wird.
- Die Signatur einer Funktion oder Methode kann spezifizieren, welche Ausnahmen ausgelöst werden können. **throw**() bedeutet, dass keinerlei Ausnahmen ausgelöst werden.

Ausnahmen in Signaturen

Stack.h

```
#include "StackExceptions.h"
template<class Item>
class Stack {
   public:
      // destructor
      virtual ~Stack() {};
      // accessors
      virtual bool empty() const = 0;
      virtual bool full() const = 0;
      virtual const Item& top() const throw(EmptyStack) = 0;
         // PRE: not empty()
      // mutators
      virtual void push(const Item& item)
            throw(FullStack) = 0;
         // PRE: not full()
      virtual void pop() throw(EmptyStack) = 0;
         // PRE: not empty()
}; // class Stack
```

- Die Menge der potentiell ausgelösten Ausnahmen kann und sollte in eine Signatur aufgenommen werden. Wenn dies erfolgt, dürfen andere Ausnahmen von der Funktion bzw. Methode nicht ausgelöst werden.

Definition von Ausnahmen

StackExceptions.h

```
#include <exception>

class StackException : public std::exception {};

class FullStack : public StackException {
   public:
      virtual const char* what() const throw() {
         return "stack is full";
      };
}; // class FullStack

class EmptyStack : public StackException {
   public:
      virtual const char* what() const throw() {
         return "stack is empty";
      };
}; // class EmptyStack
```

- Klassen für Ausnahmen sollten hierarchisch organisiert werden.
- Eine **catch**-Anweisung für *StackException* erlaubt das Abfangen der Ausnahmen *FullStack*, *EmptyStack* und aller anderen Erweiterungen von *StackException*.

ArrayedStack.C

```
template<class Item>
const Item& ArrayedStack<Item>::top() const
      throw(EmptyStack) {
   if (index > 0) {
      return items[index-1];
   } else {
      throw EmptyStack();
   }
} // top

template<class Item>
void ArrayedStack<Item>::push(const Item& item)
      throw(FullStack) {
   if (index < SIZE) {
      items[index] = item;
      index += 1;
   } else {
      throw FullStack();
   }
} // push
```

- **throw** erhält ein Objekt, das die Ausnahme repräsentiert und initiiert die Ausnahmenbehandlung.
- Das Objekt sollte das Problem beschreiben.
- Es ist hierbei erlaubt, temporäre Objekte zu verwenden, da diese bei Bedarf implizit kopiert werden.
- Zu beachten ist, dass alle lokalen Variablen einer Funktion oder Methode, die eine Ausnahme auslöst, jedoch diese nicht abfängt, vollautomatisch im Falle einer Ausnahmenbehandlung dekonstruiert werden.

Beispiel: Taschenrechner

Calculator.h

```
#include <string>
#include "Stack.h"
#include "CalculatorExceptions.h"

class Calculator {
   public:
      typedef Stack<float> FloatStack;
      // constructor
      Calculator(FloatStack& stack);
      float calculate(const std::string& expr)
         throw(CalculatorException);
         // PRE: expr in RPN syntax
   private:
      FloatStack& opstack;
}; // class Calculator
```

- Diese Klasse bietet einen Rechner an, der Ausdrücke in der umgekehrten polnischen Notation (UPN) akzeptiert.
- Beispiele für gültige Ausdrücke: „1 2 +“, „1 2 3 * +“.
- UPN-Rechner können recht einfach mit Hilfe eines Stacks implementiert werden.

CalculatorExceptions.h

```
#include <exception>
class CalculatorException : public std::exception {};

class SyntaxError : public CalculatorException {
   public:
      virtual const char* what() const throw() {
         return "syntax error";
      };
}; // class SyntaxError

class BadExpr : public CalculatorException {
   public:
      virtual const char* what() const throw() {
         return "invalid expression";
      };
}; // class BadExpr

class StackFailure : public CalculatorException {
   public:
      virtual const char* what() const throw() {
         return "stack failure";
      };
}; // class StackFailure
```

- Die Ausnahmen für *Calculator* sollten entsprechend der Abstraktionsebene dieser Klasse verständlich sein.
- Aus diesem Grunde wird hier die Ausnahme *StackFailure* hinzugefügt, die für den Fall vorgesehen ist, dass der zur Verfügung stehende Stack seine Aufgabe (z.B. wegen mangelnder Kapazität) nicht erfüllt.

Ausnahmenbehandlung des Taschenrechners 291

Calculator.C

```
float Calculator::calculate(const string& expr)
      throw(CalculatorException) {
   istringstream in(expr);
   string token;
   float result;
   try {
      while (in >> token) {
         // ...
      }
      result = opstack.top(); opstack.pop();
      if (!opstack.empty()) {
         throw BadExpr();
      }
   } catch(FullStack) {
      throw StackFailure();
   } catch(EmptyStack) {
      throw BadExpr();
   }
   return result;
} // calculate
```

- Zu beachten ist hier, wie Ausnahmen der *Stack*-Klasse in solche der *Calculator*-Klasse konvertiert werden.

Innenbereich der Schleife des Taschenrechners

Calculator.C

```
while (in >> token) {
   if (token == "+" || token == "-" || token == "*" || token == "/") {
      float op2(opstack.top()); opstack.pop();
      float op1(opstack.top()); opstack.pop();
      float result;
      if (token == "+") { result = op1 + op2;
      } else if (token == "-") { result = op1 - op2;
      } else if (token == "*") { result = op1 * op2;
      } else { result = op1 / op2;
      }
      opstack.push(result);
   } else {
      istringstream floatin(token);
      float newop;
      if (floatin >> newop) {
         opstack.push(newop);
      } else {
         throw SyntaxError();
      }
   }
}
result = opstack.top(); opstack.pop();
```

TestCalculator.C

```
#include <exception>
#include <iostream>
#include <string>
#include "ArrayedStack.h"
#include "Calculator.h"
using namespace std;
int main() {
   ArrayedStack<float> stack;
   Calculator calc(stack);
   try {
      string expr;
      while (cout << ": " && getline(cin, expr)) {
         cout << calc.calculate(expr) << endl;
      }
   } catch(exception& exc) {
      cerr << exc.what() << endl;
   }
} // main
```

- Zu beachten ist, dass *expr* automatisch dekonstruiert wird, wenn eine Ausnahme innerhalb des **try**-Blocks ausgelöst wird.
- Hier werden Ausnahmen nur abgefangen und ausgegeben.

Test des Taschenrechners


```
dublin$ TestCalculator
: 1 2 +
3
: 1 2 3 * +
7
: 1 2 3 4 5 + + + +
stack failure
dublin$ TestCalculator
: 1
1
: 1 2
invalid expression
dublin$ TestCalculator
: +
invalid expression
dublin$ TestCalculator
: x
syntax error
dublin$
```

- Zu beachten ist hier, dass die Implementierung des *ArrayedStack* nur vier Elemente unterstützt.
- „1 2“ ist unzulässig, da der Stack am Ende nach dem Entfernen des obersten Elements nicht leer ist.