

- Um einen raschen Start in den praktischen Teil zu ermöglichen, wird C zunächst etwas oberflächlich mit einigen Beispielen vorgestellt.
- Später werden dann die Feinheiten vertieft vorgestellt.
- Im Vergleich zu Java gibt es in C keine Klassen. Stattdessen sind alle Konstrukte recht nah an den gängigen Prozessorarchitekturen, die das ebenfalls nicht kennen.
- Statt Klassen gibt es in C Funktionen, die Parameter erhalten und einen Wert zurückliefern. Da sie sich nicht implizit auf ein Objekt beziehen, sind sie am ehesten vergleichbar mit den statischen Methoden in Java.
- Jedes C-Programm benötigt ähnlich wie in Java eine *main*-Funktion.

hallo.c

```
main() {  
    /* puts: Ausgabe einer Zeichenkette nach stdout */  
    puts("Hallo zusammen!");  
}
```

- Dieses Programm gibt den gezeigten Text aus, gefolgt von einem Zeilentrenner – analog zu *System.out.println*.
- Im Unterschied zu Java muss wirklich eine Zeichenkette angegeben werden. Andere Datentypen werden hier nicht implizit über eine *toString*-Methode in Zeichenketten zum Ausdrucken verwandelt.

```
clonard$ gcc -fmessage-length=70 -Wall hallo.c
hallo.c:1:1: warning: return type defaults to 'int' [-Wreturn-type]
main() {
~
hallo.c: In function 'main':
hallo.c:3:4: warning: implicit declaration of function 'puts'
      [-Wimplicit-function-declaration]
      puts("Hallo zusammen!");
      ~
hallo.c:4:1: warning: control reaches end of non-void function
      [-Wreturn-type]
    }
    ~
clonard$ a.out
Hallo zusammen!
clonard$
```

- Der *gcc* ist der *GNU-C-Compiler*, mit dem wir unsere Programme übersetzen.
- Ist kein Name für das zu generierende ausführbare Programm angegeben, so wird dieses *a.out* genannt.
- Die Option *-Wall* bedeutet, dass alle Warnungen ausgegeben werden sollen.

- Die Programmiersprache C ist standardisiert (ISO 9899). Den Standard gibt es in den Versionen von 1990, 1999 und 2011.
- Voreinstellungsgemäß geht *gcc* von *C90* aus. Es ist auch möglich, mit der Option „*-std=c99*“ den jüngeren Standard *C99* oder mit „*-std=c11*“ den aktuellen Standard von 2011 auszuwählen.
- Statt „*-std=c11*“ ist auch „*-std=gnu11*“ möglich – dann stehen auch verschiedene Erweiterungen zur Verfügung, die nicht über *C99* oder *C11* vorgegeben sind.
- Für die Übungen empfiehlt sich grundsätzlich die Wahl von *gnu11*, wobei letzteres erst ab GCC 4.7.x unterstützt wird. Auf unseren Maschinen haben wir folgende Versionen: 5.2.0 (Solaris/Intel, z.B. Thales), 4.7.2 (Debian, Pool in E.44) oder 4.8.0 (Solaris/SPARC, z.B. Theseus).
- Mit dem Aufruf von *gcc -version* lässt sich die Version des *gcc*-Übersetzers feststellen.

hallo1.c

```
#include <stdio.h> /* Standard-I/O-Bibliothek einbinden */

int main() {
    /* puts: Ausgabe eines Strings nach stdout */
    puts("Hallo zusammen!");
    /* Programm explizit mit Exit-Status 0 beenden */
    return 0;
}
```

- Da die Ausgabefunktion *puts()* nicht bekannt war, hat der Übersetzer geraten. Nun ist diese Funktion durch das Einbinden der Deklarationen der Standard-I/O-Bibliothek (siehe **#include** <stdio.h>) bekannt.
- Der *Typ des Rückgabewertes* der *main()*-Funktion ist nun als **int** (Integer) angegeben (der Übersetzer hat vorher auch **int** geraten.)
- Der Rückgabewert der *main()*-Funktion, welcher durch **return 0** gesetzt wird, ist der *Exit-Status* des Programms. Fehlt dieser, führt dies ab *C99* implizit zu einem ein Exit-Status von 0.

```
doolin$ gcc -Wall -o hallo1 hallo1.c
doolin$ hallo1
Hallo zusammen!
doolin$
```

- Mit der Option „-o“ kann der Name des Endprodukts beim Aufruf des `gcc` spezifiziert werden.
- Anders als bei Java ist das Endprodukt selbständig ausführbar, da es in Maschinensprache übersetzt wurde.
- Das bedeutet jedoch auch, dass das Endprodukt nicht portabel ist, d.h. bei anderen Prozessorarchitekturen oder Betriebssystemen muss das Programm erneut übersetzt werden.
- Das gilt auch auf unseren Maschinen, die in drei Gruppen fallen: Solaris/Intel, Solaris/SPARC und Debian/Intel.

```
.file "hallo1.c"
.section ".rodata"
.align 8
.LLC0:
.asciz "Hallo zusammen!"
.section ".text"
.align 4
.global main
.type main, #function
.proc 04
main:
save %sp, -96, %sp
sethi %hi(.LLC0), %g1
or %g1, %lo(.LLC0), %o0
call puts, 0
nop
mov 0, %g1
mov %g1, %i0
return %i7+8
nop
.size main, .-main
.ident "GCC: (GNU) 4.8.0"
```

- Resultat von „`gcc -S hallo.c`“ auf einer SPARC-Plattform.

```
.file "hallo1.c"
.section      .rodata
.LC0:
.string "Hallo zusammen!"
.text
.globl main
.type main, @function
main:
    pushl    %ebp
    movl    %esp, %ebp
    andl    $-16, %esp
    subl    $16, %esp
    movl    $.LC0, (%esp)
    call    puts
    movl    $0, %eax
    leave
    ret
    .size   main, .-main
    .ident  "GCC: (GNU) 4.7.1"
```

- Resultat von „`gcc -S hallo.c`“ auf einer Intel/x86-Plattform.

quadrat.c

```
#include <stdio.h>

const int MAX = 20;    /* globale Integer-Konstante */

int main() {
    puts("Zahl | Quadratzahl");
    puts("-----+-----");
    for (int n = 1; n <= MAX; n++) {
        printf("%4d | %7d\n", n, n * n); /* formatierte Ausgabe */
    }
}
```

- Dieses Programm gibt die ersten 20 natürlichen Zahlen und ihre zugehörigen Quadratzahlen aus.
- Variablendeklarationen können außerhalb von Funktionen stattfinden. Dann gibt es die Variablen genau einmal und ihre Lebensdauer erstreckt sich über die gesamte Programmlaufzeit.

```
quadrate.c
```

```
printf("%4d | %7d\n", n, n * n); /* formatierte Ausgabe */
```

- Formatierte Ausgaben erfolgen in C mit Hilfe von *printf*.
- Die erste Zeichenkette kann mehrere Platzhalter enthalten, die jeweils mit „%“ beginnen und die Formatierung eines auszugebenden Werts und den Typ spezifizieren.
- „%4d“ bedeutet hier, dass ein Wert des Typs **int** auf eine Breite von vier Zeichen dezimal auszugeben ist.

quadrate.c

```
for (int n = 1; n <= MAX; n++) {  
    printf("%4d | %7d\n", n, n * n); /* formatierte Ausgabe */  
}
```

- Wie in Java kann eine Schleifenvariable im Initialisierungsteil einer **for**-Schleife deklariert und initialisiert werden.
- Dies ist im Normalfall vorzuziehen.
- Gelegentlich finden sich noch Deklarationen von Schleifenvariablen außerhalb der **for**-Schleife, weil dies von frühen C-Versionen nicht unterstützt wurde.

euklid.c

```
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Geben Sie zwei positive ganze Zahlen ein: ");
    /* das Resultat von scanf ist die
       Anzahl der eingelesenen Zahlen
    */
    int x, y;
    if (scanf("%d %d", &x, &y) != 2) { /* &-Operator konstruiert Zeiger */
        return 1; /* Exit-Status ungleich 0 => Fehler */
    }

    int x0 = x;
    int y0 = y;

    while (x != y) {
        if (x > y) {
            x = x - y;
        } else {
            y = y - x;
        }
    }

    printf("ggT(%d, %d) = %d\n", x0, y0, x);
}
```

euklid.c

```
if (scanf("%d %d", &x, &y) != 2) {  
    /* Fehlerbehandlung */  
}
```

- Die Programmiersprache C kennt nur die *Werteparameter-Übergabe* (*call by value*).
- Daher stehen auch bei *scanf()* nicht direkt die Variablen *x* und *y* als Argumente, weil dann *scanf()* nur die Kopien der beiden Variablen zur Verfügung stehen würden.
- Mit dem Operator *&* wird hier jeweils ein *Zeiger* auf die folgende Variable erzeugt. Der Wert eines Zeigers ist die *virtuelle Adresse* der Variablen, auf die er zeigt.
- Daher wird in diesem Zusammenhang der Operator *&* auch als *Adressoperator* bezeichnet.

euklid.c

```
if (scanf("%d %d", &x, &y) != 2) {  
    /* Fehlerbehandlung */  
}
```

- Die Programmiersprache C kennt weder eine Überladung von Operatoren oder Funktionen.
- Entsprechend gibt es nur eine einzige Instanz von *scanf()*, die in geeigneter Weise „erraten“ muss, welche Datentypen sich hinter den Zeigern verbergen.
- Das erfolgt (analog zu *printf*) über Platzhalter. Dabei steht „%d“ für das Einlesen einer ganzen Zahl in Dezimaldarstellung in eine Variable des Typs **int**.
- Variablen des Typs **float** (einfache Genauigkeit) können mit „%f“ eingelesen werden, **double** (doppelte Genauigkeit) mit „%lf“.

euklid.c

```
if (scanf("%d %d", &x, &y) != 2) {  
    /* Fehlerbehandlung */  
}
```

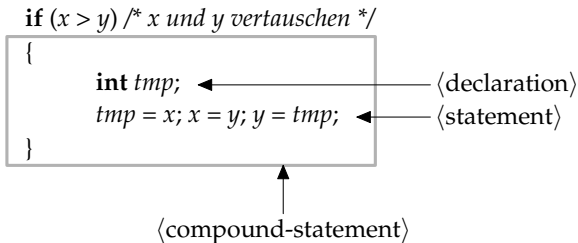
- Der Rückgabewert von *scanf* ist die Zahl der erfolgreich eingelesenen Werte.
- Deswegen wird hier das Resultat mit der 2 verglichen.
- Das Vorliegen von Einlesefehlern sollte immer überprüft werden. Normalerweise empfiehlt sich dann eine Fehlermeldung und ein Ausstieg mit *exit(1)* bzw. innerhalb von *main* mit **return 1**.
- Ausnahmenbehandlungen (*exception handling*) gibt es in C nicht. Stattdessen geben alle Ein- und Ausgabefunktionen (in sehr unterschiedlicher Form) den Erfolgsstatus zurück.

⟨translation-unit⟩	→	⟨top-level-declaration⟩
	→	⟨translation-unit⟩ ⟨top-level-declaration⟩
⟨top-level-declaration⟩	→	⟨declaration⟩
	→	⟨function-definition⟩
⟨declaration⟩	→	⟨declaration-specifiers⟩
		⟨initialized-declarator-list⟩ „;“
⟨declaration-specifiers⟩	→	⟨declaration-specifier⟩
		[⟨declaration-specifiers⟩]
⟨declaration-specifier⟩	→	⟨storage-class-specifier⟩
	→	⟨type-specifier⟩
	→	⟨type-qualifier⟩
	→	⟨function-specifier⟩

- Eine Übersetzungseinheit (*translation unit*) in C ist eine Folge von *Vereinbarungen*, zu denen Funktionsdefinitionen, Typ-Vereinbarungen und Variablenvereinbarungen gehören.

$\langle \text{statement} \rangle$ \longrightarrow $\langle \text{expression-statement} \rangle$
 \longrightarrow $\langle \text{labeled-statement} \rangle$
 \longrightarrow $\langle \text{compound-statement} \rangle$
 \longrightarrow $\langle \text{conditional-statement} \rangle$
 \longrightarrow $\langle \text{iterative-statement} \rangle$
 \longrightarrow $\langle \text{switch-statement} \rangle$
 \longrightarrow $\langle \text{break-statement} \rangle$
 \longrightarrow $\langle \text{continue-statement} \rangle$
 \longrightarrow $\langle \text{return-statement} \rangle$
 \longrightarrow $\langle \text{goto-statement} \rangle$
 \longrightarrow $\langle \text{null-statement} \rangle$

$\langle \text{compound-statement} \rangle$	\longrightarrow	„{“ [$\langle \text{declaration-or-statement-list} \rangle$] „}“
$\langle \text{declaration-or-statement-list} \rangle$	\longrightarrow	$\langle \text{declaration-or-statement} \rangle$
	\longrightarrow	$\langle \text{declaration-or-statement-list} \rangle$
		$\langle \text{declaration-or-statement} \rangle$
$\langle \text{declaration-or-statement} \rangle$	\longrightarrow	$\langle \text{declaration} \rangle$
	\longrightarrow	$\langle \text{statement} \rangle$



- Mit **int tmp;** wird eine lokale Variable mit dem Datentyp **int** deklariert.
- Die Sichtbarkeit von *tmp* erstreckt sich auf den umrandeten Anweisungsblock.
- Lokale Variablen werden dann erzeugt, wenn der sie umgebende Block ausgeführt wird. Ihre Existenz endet mit dem Erreichen des Blockendes. Bei Rekursion kann eine lokale Variable mehrfach instantiiert werden.

varinit.c

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int i; /* left uninitialized */
    int j = i; /* effect is undefined, yet compilers accept it */
    printf("%d\n", j);
}
```

- In Java durften lokale Variablen solange nicht verwendet werden, solange sie nicht in jedem Falle initialisiert worden sind. Dies wird bei Java vom Übersetzer zur Übersetzzeit überprüft.
- In C geschieht dies nicht. Der Wert einer uninitialisierten lokalen Variable ist undefiniert.
- Um das Problem zu vermeiden, sollten lokale Variablen entweder bei der Deklaration oder der darauffolgenden Anweisung initialisiert werden.
- Der gcc warnt bei eingeschalteter Optimierung und bei neueren Versionen auch ohne Optimierung. Viele Übersetzer tun dies jedoch nicht.

Bei etwas älteren gcc-Übersetzern:

```
clonard$ gcc --version | sed 1q
gcc (GCC) 4.1.1
clonard$ gcc -std=gnu99 -Wall -o varinit varinit.c && ./varinit
4
clonard$ gcc -O2 -std=gnu99 -Wall -o varinit varinit.c && ./varinit
varinit.c: In function 'main':
varinit.c:5: warning: 'i' is used uninitialized in this function
7168
clonard$
```

Bei neueren gcc-Versionen:

```
clonard$ gcc --version | sed 1q
gcc (GCC) 4.8.0
clonard$ gcc -std=gnu11 -fmessage-length=70 -Wall -o varinit varinit.c
varinit.c: In function 'main':
varinit.c:5:8: warning: 'i' is used uninitialized in this function
[-Wuninitialized]
    int j = i; /* effect is undefined, yet compilers accept it */
        ~
clonard$ varinit
0
clonard$
```

- Kommentare beginnen mit „/*“, enden mit „*/“, und dürfen nicht geschachtelt werden.
- Alternativ kann seit C99 in Anlehnung an C++ ein Kommentar auch mit „//“ begonnen werden, der sich bis zum Zeilenende erstreckt.
- Kommentarzeichen werden innerhalb von konstanten Zeichen oder Zeichenketten nicht als solche erkannt.

auto	else	long	switch	_Atomic
break	enum	register	typedef	_Bool
case	extern	restrict	union	_Complex
char	float	return	unsigned	_Generic
const	for	short	void	_Imaginary
continue	goto	signed	volatile	_Noreturn
default	if	sizeof	while	_Static_assert
do	inline	static	_Alignas	_Thread_local
double	int	struct	_Alignof	

- Im übrigen sind alle Namen, die mit einem Unterstrich beginnen und von einem weiteren Unterstrich oder einem Großbuchstaben gefolgt werden, reserviert. Beispiel: `__func__`.
- Im übrigen sind diverse Namen aus der Standardbibliothek reserviert.
- Da C mit einem globalen Namensraum arbeitet, sind Namenskonflikte ein Problem.