Dr. Andreas Borchert
Ingo Melzer

Sektion Angewandte Informationsverarbeitung

27. Oktober 1999
Blatt 1

Implementierung kleiner Datenbanken unter UNIX II (WS 1999/2000)

Abgabetermin 4. November 1999

1 Let's play the game (10 Punkte)

In der Vorlesung sind die ersten Schritte mit Perl behandelt worden und was gibt es schöneres als diese gleich mal an einem trivialen Spiel zu testen! Dazu implementieren Sie bitte das Spiel *HiLo*. Bei diesem Spiel soll der Benutzer eine zufällig erzeugte Zahl zwischen 0 und einer im Skript zu definierenden Konstanten erraten. Bei jedem Rateversuch bekommt er mitgeteilt, ob seine Zahl

- zu niedrig,
- zu hoch oder
- richtig

ist. Im letzten Fall sollte das Spiel beendet werden und die Rateversuche und deren Anzahl auflisten.

Sie sollten Ihre Lösung Ihrem Tutor vorführen. Falls Sie sich auf der Seite dieser Vorlesung noch nicht um einen Tutor bemüht haben, so sollten Sie dies schnellst möglich nachholen. Sie werden Ihren Tutor dann am Ende dieser Woche per Email mitgeteilt bekommen. Vereinbaren Sie dann einen Termin für das Testat.

Noch ein paar Tips:

- Sammeln Sie alle Rateversuche in einer Liste.
- Wie könnte man wohl das Element einer Liste anlegen, das hinter dem letzten liegt?
- Zufallszahlen kann man mit *rand* erzeugen; mit *int* konvertiert man sie in ganze Zahlen.